

e-Learning Technology Roadmap

วัตถุประสงค์

เพื่อแลกเปลี่ยนข้อคิดเห็นและรวบรวมข้อมูลสำหรับแนวทางการพัฒนา Technology Roadmap สำหรับงานส่งเสริมการวิจัยและพัฒนาเทคโนโลยี e-learning ในประเทศไทย

รายละเอียดในการจัดทำ



การจัดทำ Technology Roadmap ครั้งนี้ มีช่วงระยะเวลา 5 ปี โดยแบ่งเป็น 3 ช่วง คือ

- ช่วงที่ 1 ตั้งแต่ปี 2551-2552
- ช่วงที่ 2 ตั้งแต่ปี 2553-2554
- ช่วงที่ 3 ตั้งแต่ปี 2555 เป็นต้นไป

ขอบเขตของประเด็นที่ใช้ในการระดมสมองประกอบด้วย 6 หัวข้อด้วยกัน คือ

- Driven : วิธีการขับเคลื่อนนโยบาย แผนการดำเนินงานและกลยุทธ์
- User's Requirement (Need) : ความต้องการของผู้ใช้และนักพัฒนาระบบ e-Learning
- Solution (Product/Application/Service) : กระบวนการ ระบบ หรือการให้บริการเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้
- Technology Applications : เทคโนโลยีที่ตอบสนองการแก้ปัญหากระบวนการ (Solution)
- Research Projects : งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
- Collaborator : ความร่วมมือกับหน่วยงานต่างๆ

ตัวอย่างความเชื่อมโยงใน Roadmap

	2551	
Driven	D1-1: สร้างความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับลิขสิทธิ์ D1-2: ส่งเสริมให้มีความเข้าใจในการมี D1-3: กำหนดเกณฑ์มาตรฐานเพื่อความ	
User's Requirement (Need) e.g Education, Economic, Environment, Entertainment etc.	N1-1: เครื่องมือสำหรับสร้างสื่อได้งาย N1-2: หลักการออกแบบบทเรียนที่ดี N1-3: ง่ายต่อการใช้ ใช้ได้หลายที่ หล N1-4: สื่อมีความน่าสนใจ N1-5: ความถูกต้องของสื่อ N1-6: คู่มือการบทเรียนจำนวนมาก N1-7: คู่มือการคลังสื่อการสอน (Resource Center) N1-8: สามารถแลกเปลี่ยนบทเรียนระหว่างกันได้ N1-9: บทเรียนมีมาตรฐานเดียวกัน	 <p>ในกรณีที่ผู้ใช้มีความต้องการให้ สื่อมีความน่าสนใจ (N1-4) นั้น สามารถใช้กระบวนการของ Instructional Design (S1-1), Interactive Content (S1-3) และ Content Template (S1-4)</p>
Solution (Product/Application/ Service)	S1-1: Instructional Design (N1-1, N1-2, N1-4, N1-5) S1-2: Open Source Authoring Tools (N1-1) S1-3: Interactive Content (N1-4) S1-4: Content Template (N1-1, N1-3, N1-4, N1-6) S1-5: Content Meta-data (N1-2, N1-3, N1-8, N1-9) S1-6: Shareable Content object (N1-2, N1-3, N1-6, N1-8, N1-9) S1-7: Repository System (N1-7, N1-9)	
Technology Applications	T1-1: Web technology(S1-2, S1-3, S1-4, S1-6, S1-7) T1-2: Bloom Taxonomy(S1-1) T1-3: Flash(S1-3) T1-4: XML (S1-5) T1-5: e-Learning(S1-6) T1-6: High Quality Content(S1-6) T1-7: IMS(S1-7) T1-8: COOL(S1-7)	 <p>กระบวนการที่ทำให้บทเรียนสามารถ โต้ตอบได้กับผู้เรียนได้ (Interactive Content) นั้น สามารถใช้เทคโนโลยีทางด้าน Web Technology (T1-1) และ Flash (T1-3)</p>

Sample of Technology Roadmap

Research Domain	Time: 1-5 Years				
	2551	2552	2553	2554	> 2555
User's Requirement (Need) e.g Education, Economic, Environment, Entertainment etc.					
Solution (Product/Application/Service)					
Technology Applications					
Research Projects					
Collaborator					